

**ABDULLAH GÜL ÜNİVERSİTESİ**  
**YÖNETİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ**  
**İŞLETME BÖLÜMÜ**  
**DERS TANIM VE UYGULAMA BİLGİLERİ**

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U Saat	Kredisi	AKTS
Oyun Teorisi	ECON 442	Güz	3 + 0	3	4

**Ön Koşul Dersleri**

<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu
<b>Dersin Dili</b>	İngilizce
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Dr. Umut Türk
<b>Dersi Verenler</b>	Dr. Umut Türk
<b>Dersin Yardımcıları</b>	Yok
<b>Dersin Amacı</b>	Ders, tam ve eksik bilgi oyunlarındaki temel denge kavramlarını kapsar.
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Öğrencilerin temel oyun teorik yöntemleri ve bazı gerçek hayat uygulamaları hakkında bilgi sahibi olmaları beklenir.</li></ul>

**HAFTALIK KONULAR VE İLGİLİ ÖN HAZIRLIK SAYFALARI**

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Oyun Teorisine Giriş	Ders Kitabı
2	Oyun Çeşitleri	Ders Kitabı
3	Oyunların sınıflandırılması	Ders Kitabı
4	Ardışık/dinamik oyunların genişleyen biçimde gösterilmesi. Eş zamanlı oyunların genişleyen biçimde gösterilmesi.	Ders Kitabı
5	Baskınlık. Baskın stratejilerin tekrarlamalı olarak elemine edilmesi. En iyi yanıt analizi. Sıfır toplamlı oyunlar için Maximin-Minimax Metodu.	Ders Kitabı
6	Nash Konsepti. Ödev 1.	Ders Kitabı
7	Pareto Etkinlik Teorisi	Ders Kitabı
8	Ödev 2.	Ders Kitabı
9	Bahar tatili	
10	Ardışık oyunların geriye doğru indirgenerek çözülmesi.	Ders Kitabı
11	Ardışık oyunlarda Nash dengliği ve alt oyun denklileri. Ödev 3.	Ders Kitabı
12	Karma strateji dengeleri. Karma strateji dengesini en iyi cevap analizi kullanarak bulmak.	Ders Kitabı
13	Ödev 1-2-3 çözümleri	Ders Kitabı
14	Kardinal yardımcı fonksiyonlar Beklenen değer teorisi Karma strateji dengesine ilişkin ampirik kanıt	Ders Kitabı
15	Bayes Oyun Teorisi	Ders Kitabı
16	Final Sınavı	Ders Kitabı

**KAYNAKLAR**

<b>Ders Notu</b>	Bu derse ait ders notları ve slaytlar
<b>Diğer Kaynaklar</b>	<b>Ders Kitabı:</b> Dixit, A., Skeath, S. and Reiley, D.H. Games of Strategy. New York: Norton, Chapters1-2-7. ;

Osborne, M.J. An Introduction to Game Theory. Oxford University Press (2004), Chapters 2, 4, 5, 11, 12.  
Watson, Joel. Strategy: an introduction to game theory. WW Norton, 2013.

#### MATERYAL PAYLAŞIMI

<b>Dökümanlar</b>	Bu derse ait ders notları, slaytlar, ve örnek uygulamalar
<b>Ödevler</b>	4 ödev verilecektir.
<b>Sınavlar</b>	1 Final Sınavı

#### DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYISI	KATKI PAYI
Ara Sınav	4	30
Ödevler	1	20
Proje&Sunum		
<b>TOPLAM</b>		
<b>Yılıçının Başarıya Oranı</b>	1	50
<b>Finalin Başarıya Oranı</b>		100
<b>TOPLAM</b>	4	30

#### Ders Kategorisi

Matematik	%80
Sosyal Bilimler	%20

#### DERSİN ÖĞRENİM ÇIKTILARININ PROGRAM YETERLİLİKLERİ İLE İLİŞKİSİ

No	Program Yeterlilikleri	Katkı Düzeyi				
		1	2	3	4	5
1	Pazarlama, insan kaynakları yönetimi, üretim yönetimi, muhasebe ve finans gibi işletmenin alt alanlarında bilgi toplamak ve bu bilgiyi firmanın bütün misyon ve vizyonuna entegre etmek ve uygulamak.					
2	Bilgi teknolojisi ve araştırma yöntemlerini kullanarak; veriyi edinme, yorumlama, sentezleme ve sonuçları karar vermede kullanarak, kritik ve stratejik düşünceyi iş problemlerini çözmeye ve analiz etmede uygulamak.					X
3	Küreselleşmenin şirketler, insanlar ve ulusal ekonomiler üzerindeki etkisini farklı hukuki, siyasi ve ekonomik sistemleri göz önünde bulundurarak anlamak.					
4	Daha iyi ürün, hizmet ve süreç yaratmada inovasyonun rolünü anlamak.					
5	Yazılı profesyonel iletişimde ve resmi sözlü sunumlarda yeterlilik gösterme yeteneği.					
6	Liderlik yeteneklerine sahip olma ve grup görevlerini yerine getirmede takım oluşturma ve işbirlikçilik yeteneklerini kullanma.					X
7	İş yerlerindeki hukuki ve etik sorunları tanımak, bu sorunların potansiyel sonuçlarının farkında olmak ve bunlara alternatif çözümler üretmek.					X
8	Örgütsel kapsamda, kararlarda ve iş uygulamalarında sürdürülebilirlik ve kurumsal sosyal sorumluluk kavramlarını anlamak.			X		
9	Devamlı olarak profesyonel, saygılı, dürüst, adil ve mantıklı bir biçimde davranmak ve etik prensipleri ve mantıksal akıl yürütmeyi iş kararlarını almak ve doğrulamak için kullanmak.					X

\*1'den 5'e kadar artarak gitmektedir.

#### AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU

Etkinlikler	Etkinlikler	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü
-------------	-------------	---------------	----------------

Ders Süresi (Sınav haftası dahildir: 16x toplam ders saati)	16	3	48
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi (Ön çalışma, pekiştirme)	16	2	32
Sunum	1	8	8
Ödevler	4	3	12
Arasnavlar	-		
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	20	20
<b>Toplam İş Yüğü</b>			120
<b>Toplam İş Yüğü / 30</b>			120/30
<b>Dersin AKTS Kredisi</b>			4